Пояснительная записка.

Проект представляет собой игру из трёх уровней, в которых игрок должен избегать попаданий в препятствия и врагов. Главный герой - истребитель, враги - тоже истребители, но с другой картинкой, препятствия - астероиды. Управлять движением корабля можно стрелочками или клавишами AWSD. Выстрелы корабля контролируются клавишами Q и E.

Уровни формируются после нажатия человека на выбранный им уровень с помощью модели уровня из папки levels. Все картинки находятся в папке data, звуковые эффекты и музыка - в папке sound. Всего в проекте 41 файл.

Программа состоит из двух файлов: levels.py и game.py. Levles.py отвечает за начальные заставки, выбор уровней, экран конца уровня. Game.py реализует сам игровой процесс, в нём также содержится большинство классов игры. Всего в программе 16 классов.